



Регламент

конкурса 3D-моделирования для детей и молодежи

1. Общие положения

- 1.1. Заочный конкурс 3D-проектирования для детей и молодежи «Город 3D-творчества» (далее – конкурс) проводится в рамках II Открытого фестиваля технического творчества и робототехники «ТехноФест».

2. Участники конкурса

- 2.1. В конкурсе принимают участие школьники и обучающиеся начального и среднего профессионального образования.
- 2.2. Представленные работы рассматриваются по двум квалификационным группам участников начинающие и продвинутые;
- 2.3. К участию в конкурсе принимаются индивидуальные и коллективные работы, изготовленные не более чем тремя авторами.
- 2.4. Принимая участие в конкурсе, участники дают свое согласие на обработку персональных данных, указанных в заявке, с учетом требований Федерального Закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

3. Порядок проведения конкурса

- 3.1. Конкурс проводится в заочном формате в городе Похвистнево на базе ГБОУ СОШ № 7 города Похвистнево (г. Похвистнево, ул.Малиновского, 1А):
- 3.2. Участники конкурса могут принимать участие в следующих **номинациях**:
- Начинающие** – дети, ранее не участвовавшие в подобных конкурсах.
 - Продвинутые** – категория для детей, имеющих опыт 3D-моделирования.
- 3.3. Категория **«начинающие»** предполагает выполнение проекта на тему «Архитектура родного города». Участникам предлагается выбрать одно из зданий города, в котором они проживают, и создать 3D-модель данного задания.
- Размеры модели не ограничены.

3.4. Категория **«продвинутые»** предполагает задания по двум направлениям: художественное моделирование или техническое моделирование, которое выполняется в любой среде 3D-моделирования.

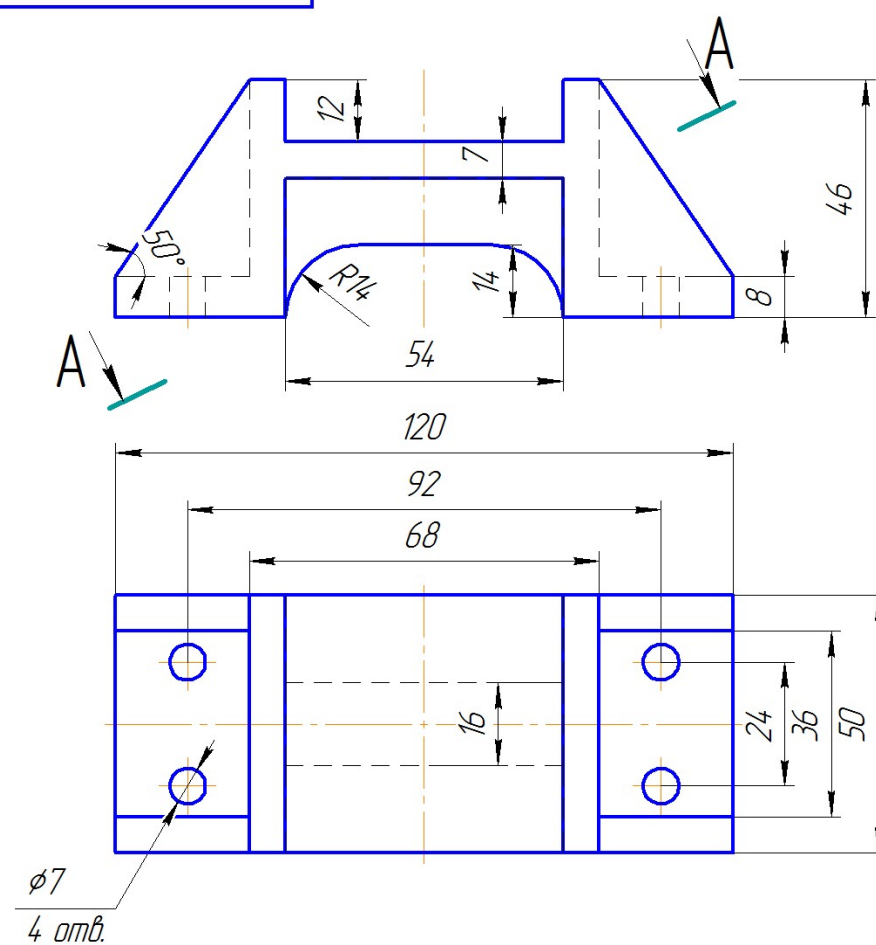
Художественное моделирование.

Задание: построить 3D-модель и выполнить плоский чертеж резной шкатулки.

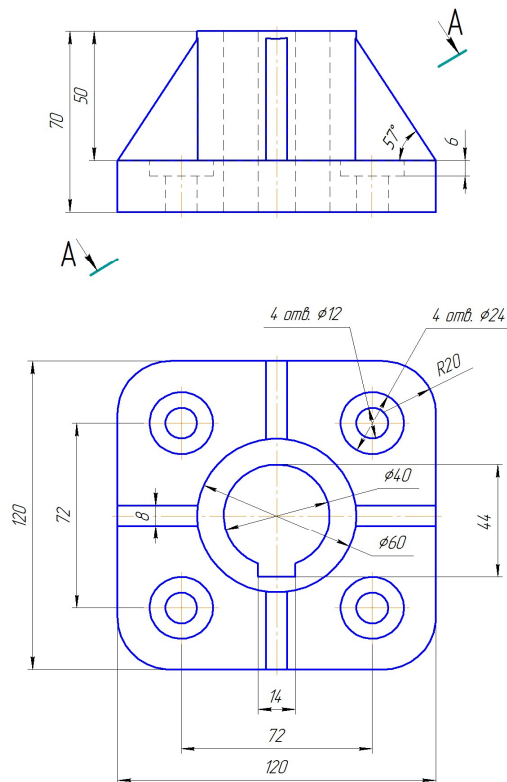


Техническое моделирование.

Задание: по представленным в таблице исходным данным в виде двух проекций детали, необходимо построить 3D-модели и выполнить плоский чертеж. На формате А3 (горизонтальный) с изображением трех видов детали и сечения, указать необходимое количество разрезов на видах, проставить осевые линии и размеры. На чертеже нужно заполнить основную надпись.



Вариант № 1



Вариант № 2